








































Le croquis en géographie :

Un **croquis** est la représentation simplifiée d'un espace. Pour réaliser un croquis, il faut utiliser le **langage cartographique** et suivre une méthode en **trois étapes**.

Le langage cartographique pour réaliser un croquis

	FIGURÉS PONCTUELS	FIGURÉS DE SURFACE	FIGURÉS LINÉAIRES
Représenter des informations	Une ville :  Une usine :  Un aéroport :  Un port :  Une façade maritime :  Une mégalopole :  Un tunnel, un col : 	Un espace peuplé :  Un espace agricole :  Un espace industriel :  Une zone de montagne : 	Une autoroute :  Une voie ferrée :  Une voie fluviale :  Une limite administrative :  Un flux migratoire :  Des exportations de marchandises :  Des flux commerciaux : 
Hierarchiser des informations (varier la taille, la couleur, l'épaisseur...)	Ex. La population des villes  peu peuplé  peuplée  très peuplée Ex. La croissance des villes  positive  négative	Ex. La densité de population  faible  moyenne  forte Ex. Le dynamisme des espaces  dynamique  moins dynamique	Ex. Les axes de communication  majeur  secondaire Ex. Un flux migratoire  faible  moyen  fort
Différencier des informations (varier la couleur, la forme...)	Ex. Les transports Un aéroport :  Un port : 	Ex. Possibilité de superposer deux couches Une région peuplée :  Une région ouverte sur le monde : 	Ex. Les échanges de marchandises Des exportations :  Des importations : 

Méthode pour réaliser un croquis

Étape 1 Je prélève des informations sur des cartes, dans des textes, des tableaux de statistiques...

Étape 2 J'organise la légende à l'aide des informations sélectionnées.

Étape 3 Je complète le croquis à partir des informations choisies en utilisant le **langage cartographique** (voir ci-contre).
 • Un croquis ne doit pas être surchargé, il faut faire des choix dans les informations à représenter.

- Un croquis doit toujours comporter **une échelle, une orientation, un titre et une légende.**
- Un croquis doit être soigné pour être lisible.

Et si je changeais de langage ?

Suite à la réalisation du croquis, je dois être capable de « changer de langage » en passant du croquis à une autre forme d'expression (texte rédigé, présentation orale, carte mentale, etc.) pour expliquer l'organisation de l'espace représenté.

- Pour réaliser un croquis, il est conseillé de commencer par appliquer les figurés de surface, en soignant les contours et le coloriage.

- On peut ensuite placer les figurés ponctuels et linéaires, en étant précis dans les localisations.